

OBSAH

ÚVOD	5
ZOZNAM POUŽITÝCH SKRATIEK	6
ZOZNAM SPOMÍNANÝCH GRAFICKÝCH FORMÁTOV.....	6
ZOZNAM OBRÁZKOV.....	7
POUŽITÉ KONVENCIE.....	8
1. DIZAJN	9
1.1. Základné zásady pri tvorbe počítačovej grafiky	9
1.2. Písma.....	19
1.3. Vnímanie farieb.....	23
1.4. Zhrnutie zásad dizajnu	23
1.5. Príklady na precvičenie.....	26
2. POČÍTAČOVÉ SPRACOVANIE GRAFIKY	30
2.1. Rastrová grafika	30
2.2. Vektorová grafika	34
2.3. Využitie počítačovej grafiky na internete	37
2.4. Aplikácie pre prácu s počítačovou grafikou	38
3. ZÁKLADY PRÁCE S PROGRAMOM CORELDRAW.....	41
3.1. Základné informácie o programe	41
3.2. Kreslenie a úprava vektorovej grafiky.....	44
3.3. Kreslenie čiar	47
3.4. Nástroje pre priblíženie a posuv.....	49
3.5. Nástroje pre tvarovanie objektov	49
3.6. Umiestňovanie objektov	52
3.7. Zoskupovanie a zlučovanie objektov.....	53
3.8. Uchovávanie grafiky, export, import.....	54
3.9. Práca s textom	55
3.10. Efekty	61
3.11. Práca s rastrom.....	66
3.12. Klávesové skratky programu CorelDRAW	68
3.13. Komplexné úlohy na zopakovanie.....	68
4. ZÁKLADY PRÁCE S PROGRAMOM MS VISIO.....	70
4.1. Uvítacia obrazovka	70
4.2. Popis obrazovky.....	71
4.3. Vytváranie výkresov	72

4.4. Príklad na precvičenie	79
5. VEKTOROVÁ GRAFIKA V MS OFFICE	80
5.1. Práca s rastrovou grafikou.....	81
5.2. Práca s vektorovou grafikou	86
5.3. Obrázky SmartArt a Grafy	88
5.4. WordArt	90
5.5. Pozadie strany	91
5.6. Rozdiely oproti režimu kompatibility	92
ZÁVER.....	96
ZOZNAM POUŽITEJ LITERATÚRY	97