

Vytvorenie zápisného listu študentom do ďalšieho ročníka s pridaním predmetov

K zvolenému štúdiu sa vytvára zápisný list, ktorý definuje štúdium študenta v akademickom roku (AR). Zápisný list (ZL) umožňuje zápis predmetov podľa odporúčaného študijného plánu.

Študent, ktorý si ide zapísať predmety do AiS2, má už konkrétne vedieť, o ktoré predmety má záujem, ktoré predmety sa týkajú jeho študijného programu, aké predmety si bude vyberať ako výberové, pre ktorý ročník a semester sa ponúkajú. Preto je dôležité najprv dôkladne preštudovať študijné plány pre svoj študijný program, ponuku povinne voliteľných a výberových predmetov, pozrieť si informačné listy jednotlivých predmetov, odkontrolovať, či predmet nemá stanovené podmieňujúce predmety a teda či si ho vôbec môžete zapísať.

Predmety si vyberáte a zapisujete do svojho ZL v období stanovenom harmonogramom akademického roku. V inom období si môžete svoje predmety pozerieť, zistiť výsledky z jednotlivých predmetov, ale nemôžete si predmety meniť. Na predmet, ktorý nie je v zápisnom liste, sa nemôžete prihlásiť na rozvrh ani na skúšku. V prípade nezrovnalostí v ZL sa obráťte na svoju študijnú referentku.

K tvorbe zápisu sa dostanete kliknutím Zápisné listy a následne **Vytvoriť zápisný list**. Otvorí sa okno a vy si skontrolujete údaje a ak je všetko v poriadku potvrdíte cez tlačítko **OK**.

1CR_D1n - cestovný

1CR_D1n, doba: 2.0, rok štúdia: 1, od: 01.09.2020, cestovný ruch, (Bakalársky I. st., denná forma)

Zoznam zápisných listov

Ak. rok	Roč.	Dát. zápisu	Uzatvorený LS	Podm. zápis	Dátum	Príznak
2020/2021	1	01.09.2020	N	N		

Zápisné listy

2020/2021 - CR_D1n
Dátum zápisu: 1. 9. 20
Uzatvorený zápis ZS:
Elektronický zápis: ne

Vytvoriť zápisný list

Vytvorenie zápisného listu - VSES210

OK

Akademický rok: 2021/2022

Ročník: 2 - Druhý ročník


Študijný program: CR_D1n cestovný ruch - (Bakalársky I. st., denná forma)


Typ financovania: 1 - študent neplatí školné

Stav štúdia: 1 - novoprijatý


Je aj druhá možnosť tvorby ZL, v tomto prípade si musíte dať pozor ak máte dve súbežné štúdiá, do ktorého budete vytvárať ZL.

Kliknete na **Prehľad štúdií**, otvorí sa okno, kde si skontrolujete v **Zozname štúdií** či máte vybrané to štúdium, kde si chcete doplniť ZL a výber potvrdíte kliknutím na šípku. Na záložke **Zápisné listy**

si cez tlačítko  pridáte ZL, skontrolujete údaje v okne a potvrdíte kliknutím na tlačítko **OK**.

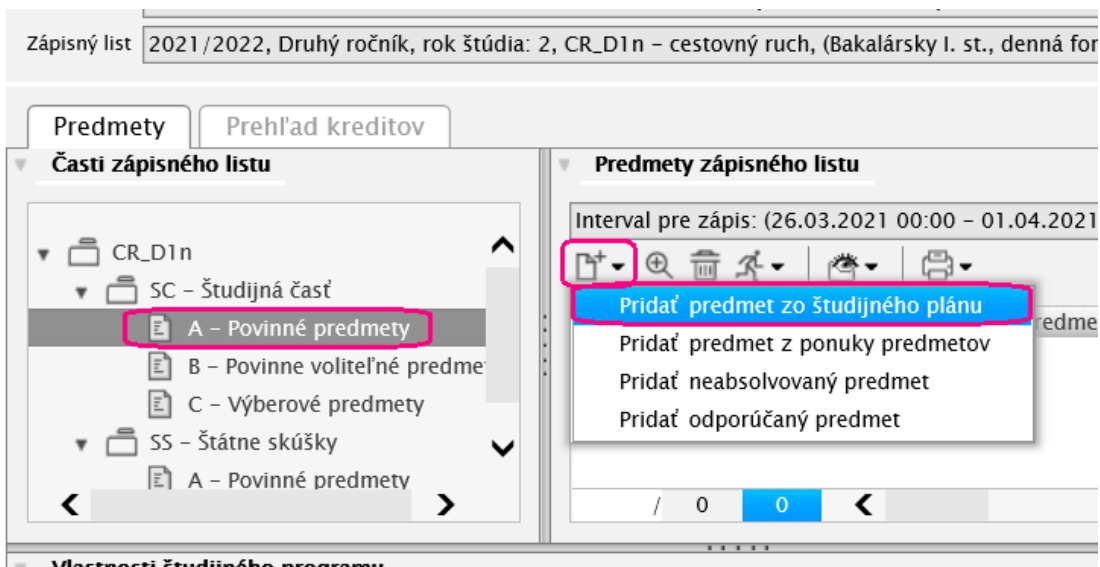
Ak sa pomýlite, záznam vymažete kliknutím na tlačítko .

Vytvorí sa ďalší riadok v zozname ZL. Na tento riadok sa

postavíte a cez ponuku tlačítka  si vyberiete Zápis predmetov, kredity.

V prípade, že by ste hneď nemohli pokračovať v zapísaní predmetov, tak sa po opätovnom prihlásení do AiS2 zobrazí aj novo vytvorený ZL. Kliknutím naň sa vám zobrazí ponuka z ktorej si vyberiete Zápis predmetov, kredity.

Po odkliknutí **Zápis predmetov, kredity** sa otvorí okno, kde sa vyberajú jednotlivé predmety.



Predmety sú rozdelené do troch blokov – Povinné predmety, povinne voliteľné predmety (PVP), výberové predmety (VP). Je potrebné si vždy označiť kategóriu predmetov, do ktorej budete predmety pridávať alebo budete z ponuky odoberať.

1. **A - Povinné predmety** – stanovené študijným plánom. Zobrazujú sa podľa ročníkov na základe odporúčaného študijného plánu.
2. **B - Povinne voliteľné predmety** – sú taktiež určené študijným plánom. Program zobrazí PVP odporúčané pre daný rok a študijný program. Samozrejme si môžete vybrať aj z predmetov odporúčaných pre iný rok štúdia zmenou roku štúdia v hlavnej ponuke.
3. **C - Výberové predmety** – výberové predmety sa zobrazia tak ako PVP. V prípade, že si ako výberový predmet chcete vybrať **povinný, povinne voliteľný alebo výberový** predmet iného študijného programu, musíte vedieť, ktorý program má daný predmet v ponuke a v ktorom roku štúdia sa predmet odporúča študovať. Potom na základe týchto informácií si vyberiete príslušný študijný program, rok štúdia a môžete si ho pridať do ZL.

Otvorí sa ponuka predmetov, ktorú rozbalíte kliknutím na šípku a zakliknutím si vyberiete predmety a cez tlačítko **OK** potvrdíte svoje rozhodnutie.

