

# OBSAH

<b>ÚVOD</b> .....	4
<b>1. MANAŽÉRSKE ROZHODOVANIE</b> .....	5
1.1. Vymedzenie možností aplikácie teórie hier pri riešení rozhodovacích problémov ..	5
1.2. Význam strategického myslenia v teórii hier .....	11
<b>2. ZÁKLADNÉ POJMY TEÓRIE HIER</b> .....	13
<b>3. NEKOOPERATÍVNE HRY S KONŠTANTNÝM SÚČTOM</b> .....	23
3.1. Riešenie hier dvoch hráčov s konštantným súčtom v čistých stratégiách .....	23
3.2. Riešenie hier dvoch hráčov s konštantným súčtom v zmiešaných stratégiách .....	29
3.2.1. Grafické riešenie .....	29
3.2.2. Dominujúce stratégie .....	33
<b>4. NEKOOPERATÍVNE HRY S NEKONŠTANTNÝM SÚČTOM</b> .....	37
4.1. Riešenie hier dvoch hráčov s nekonštantným súčtom v čistých stratégiách .....	37
4.2. Riešenie hier dvoch hráčov s nekonštantným súčtom v zmiešaných stratégiách ..	43
4.2.1. Riešenie metódou swastika .....	43
4.2.2. Riešenie metódou vzorcov .....	45
<b>5. KOOPERATÍVNE HRY</b> .....	48
<b>6. SEKVENČNÉ HRY A HRY S PORUŠENÍM PRINCÍPU RACIONALITY</b> ...	58
6.1. Riešenie hier typu Nim .....	58
6.2. Riešenie hier s porušením princípu racionality rozhodovateľa .....	61
<b>RIEŠENIA PRÍKLADOV</b> .....	69
<b>ZÁVER</b> .....	74
<b>SUMMARY</b> .....	75
<b>ZOZNAM LITERATÚRY</b> .....	76